

Penjelasan Hari 1

Icebreaking

Ice Breaking (15 menit)

Pemandu : Sapto, Demak Lantern

Teknis

- Membagikan amplop “teman rahasia” kepada para peserta.
- Peserta diminta mengamati teman rahasianya sesuai dengan yang tertulis di amplop dari awal training, kemudian di akhir training diberi ungkapan ekspresi.
- Main games : RUJAKAN
- Rule of the Game: Para pesera saling berebut kursi apabila pemandu mengucapkan kata “rujukan” atau menyebut nama salah satu buah. Jika pemandu menyebut “rujukan” maka seluruh peserta harus berpindah tempat duduk. Namun jika , pemandu hanya menyebut nama salah satu nama buah, maka peserta yang mendapat nama buah itu saja yang pindah.
- Bagi peserta yang kalah akan mendapatkan hukuman yakni menggantikan posisi pemandu di depan dan member instruktruksi kepada peserta lainnya.

Metode

- Presentasi
- Sharing dengan peserta
- Permainan

MEDIA:

- Amplop
- Kursi/tempat duduk

MATERI

- Games Rujakan

DURASI

15 menit