

Hari 2 Sesi 3

Menentukan Perubahan yang Diinginkan untuk Advokasi Kebijakan Berbasis Bukti

Fasilitator : Adenantera

Materi : Menentukan Arah Perubahan: Pengantar Outcome Mapping”

LANGKAH-LANGKAH:

Presentasi (15')

1. Fasilitator menjelaskan outcome mapping
2. Fasilitator mengajak peserta untuk melakukan curah pendapat mengenai outcome mapping (10')

Permainan (15')

Fasilitator: Sirojudin

Fasilitator mengajak peserta untuk melakukan ice breaking

Rujakan:

Fasilitator mengajak peserta untuk duduk melingkar. Fasilitator kemudian mengilustrasikan bahan-bahan untuk membuat rujak. Disebutkan ada mangga, belimbing, timun, dan jambu. Setiap peserta secara berurutan menyebutkan bahan pembuat rujak tersebut. Bahan rujak yang disebut menjadi identitas peserta.

Aturan main:

Jika nama salah satu bahan rujak disebut, maka peserta yang identitasnya sama dengan bahan rujak yang disebut harus berganti kursi. Jika yang disebut adalah rujak, maka semua peserta harus berganti kursi. Sementara itu, jumlah kursi yang disediakan sebanyak jumlah peserta dikurangi satu. Agar suasana lebih rileks penyebutan nama bahan rujak atau rujak dirangkai dalam bentuk cerita.

Pengantar diskusi kelompok (10')

Fasilitator menjelaskan visi, misi, mitra langsung, tantangan hasil, penanda kemajuan.

Pertanyaan kunci:

- Visi perubahan yang diinginkan dalam 3-5 tahun
- Bayangkan perubahan yang akan terjadi
- Bagaimana cara program dapat mendukung atau berkontribusi terhadap pencapaian visi
- Menentukan mitra langsung: Tentukan pihak yang paling bisa dipengaruhi untuk berpihak kepada kita
- Tantangan hasil: Uraian perubahan perilaku mitra langsung

Diskusi kelompok (25')

Diskusi pleno: (15')

METODE:

- Presentasi
- Diskusi kelompok
- Diskusi pleno

MEDIA:

- LCD proyektor
- Kertas plano
- Spidol

DURASI:

90 menit