

Hari 3 Sesi 2

Mengembangkan Strategi Komunikasi

Fasilitator : M. Maulana, Seknas FITRA

Materi : Membangun Strategi Komunikasi

LANGKAH-LANGKAH:

Permainan: (5')

Fasilitator mengajak peserta untuk melakukan ice breaking dgn permainan Tepuk Tangan

Pesan berantai

1. Fasilitator membagi peserta dalam dua kelompok. Fasilitator memberikan naskah kepada perwakilan dua kelompok. Naskah kelompok pertama berisi uraian teks. Naskah kelompok kedua berisi bagan. Perwakilan kelompok membaca naskah yang diberikan dalam waktu tiga menit (5').
2. Perwakilan kelompok menyampaikan pesan kepada anggota kelompoknya dalam 10 detik. Anggota kelompok yang terakhir menerima pesan diminta untuk menyebutkan isi pesan.
3. Fasilitator mengajak peserta untuk melakukan curah pendapat terkait game pesan berantai.(7'), misalnya: membandingkan kelebihan dan/atau kekurangan jika menggunakan teks atau bagan sebagai alat komunikasi utk advokasi.
4. Fasilitator merefleksikan permainan pesan berantai (8')

Curah pendapat (20')

Fasilitator mengajak peserta untuk curah pendapat mengenai komunikasi

Pengantar Diskusi Kelompok (5')

Fasilitator membagi peserta dalam empat kelompok. Masing-masing kelompok bertugas mengidentifikasi stakeholders kebijakan, kelompok stakeholder yang bisa dipengaruhi, strategi komunikasi, menentukan efektivitas strategi. Hasil diskusi disajikan dalam bentuk visual.

Diskusi Kelompok (20')

Diskusi Pleno (20')

METODE:

- Permainan
- Presentasi
- Curah Pendapat
- Diskusi kelompok
- Diskusi pleno

MEDIA:

- LCD proyektor
- Kertas plano
- Metaplan
- Spidol

DURASI:

90 menit